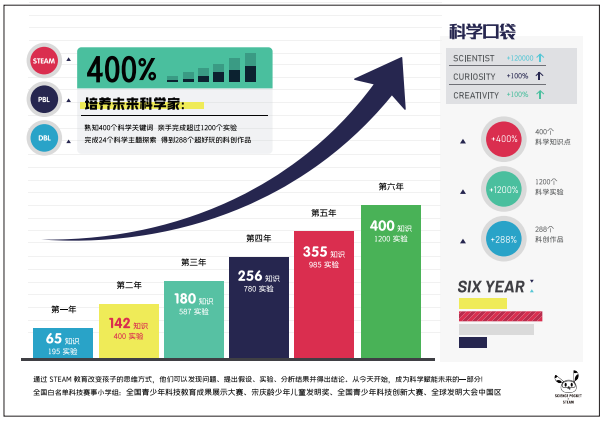
科学口袋
400%
培养未来科学家:
熟知400个科学关键词 亲手完成超过1200个实验
完成24个科学主题探索 得到288个超好玩的科创作品
SCIENTIST +120000
CURIOSITY +100%
CREATIVITY +100%
+400% 400个 科学知识点
+1200% 1200个 科学实验
+288% 288个 科创作品
SIX YEAR
第一年 65 知识 195 实验
第二年 142 知识 400 实验
第三年 180 知识 587 实验
第四年 256 知识 780 实验
第五年 355 知识 985 实验
第六年 400 知识 1200 实验
通过 STEAM 教育改变孩子的思维方式，他们可以发现问题、提出假设、实验、分析结果并得出结论，从今天开始，成为科学解能未来的一部分!
全国白名单科技赛事小学组：全国青少年科技教育成果展示大赛、示沃龄少年儿童发明奖、全国青少年科技创新大赛、全球发明大会中国区

科学口袋
遇到问题，开始学会解决
提问、假设、实验、分析
Engage
情境创设
利用有趣的实验、故事或场景，引发好奇心和探索欲。
1
Ask
提出问题
提出具体、有趣、真实的核心问题，持续激发内在动机。
2
Do
解决问题
收集并运用有效的资源和工具解决问题。
动手实践
STEAM学科知识
高阶思维
3
Think
思维提升
成功解决问题，收获成就感的同时，反思并分享。
收获新知识
提高高阶思维
4

科学口袋
L1启蒙探索期 4-6岁
L2发明创造期 7-9岁
级别
激发科学兴趣+开拓认知
锻炼科学思维+问题解决能力
科学口袋成长阶段：4~9岁
成长需求
用科学让孩子重新认识世界
用实验培养孩子勇于试错总结
Science科学 + Technology技术 + Engineering工程 + Art艺术 + Mathematics数学
知识与技能
空气与水/地质生物/科学工具/微观世界/植物动物/人体器官/天气气象/关与声音/电磁科技/宇宙世界/方与方向/巧妙机械
植物科技/动物仿生/地球环境/人体基因/遗传进化/声音与波/光与能量/电与能量/太空天体/航天科技/形状结构/机械工程
核心素养
科学观念
观察现象 描述现象 区分特征
发现问题 预测现象 解决问题
科学思维
比较与分类 思考与概括
归纳与演绎 分析与综合
探究实践
提出问题
研究变量
态度责任
尊重规律
动手实验 实事求是
总目标
能通过对身边自然事物的观察，发现和提出问题。
能运用已有知识做出自己对问题的假想答案。

科学口袋实验开发概述
STEAM课程设计与科学领域
25%生命科学
15%地球科学
40%物理科学
20%太空与技术
项目来源与国际教育标准融合
基础框架： 本项目选取并融合了国内中小学科学、美国小学科学以及新加坡中小学科学实验框架的核心要素。
核心领域： 包括生命科学、地球科学、物理科学、太空与技术这四大科学板块，确保全面覆盖关键科学概念。
S1知识体系
S2知识体系