

Axure RP 从入门到精通：交互式原型设计实战指南

前言

在数字化产品快速迭代的今天，交互式原型已成为产品经理、UI 设计师、交互设计师的核心工具。Axure RP 作为行业领先的原型设计软件，凭借强大的交互逻辑、丰富的组件库和高效的协作能力，成为连接需求与开发的“桥梁”。

本书专为零基础学习者、职场转型者及希望提升原型设计效率的从业者打造，采用“理论 + 实操”的模式，从软件基础操作到复杂交互逻辑，从单一页面设计到完整产品原型落地，循序渐进拆解 Axure 的核心技能。无论你是想快速上手完成基础原型，还是希望掌握高保真交互设计技巧，本书都能为你提供清晰的学习路径和实战指导。

阅读建议：建议结合 Axure 软件同步实操，每章节后的“实战练习”需独立完成，遇到问题可参考“常见误区”部分；进阶章节可根据工作需求选择性学习，重点关注案例中的逻辑拆解思路。

第一部分：Axure 基础入门

第 1 章：认识 Axure RP

1.1 Axure 是什么？

Axure RP (Rapid Prototyping) 是一款专业的交互式原型设计工具，支持快速创建网页、移动应用等产品的高保真原型，无需编写代码即可实现点击、跳转、数据联动等复杂交互效果。其核心价值在于：

- 可视化呈现产品需求，降低沟通成本；
- 模拟真实产品体验，提前验证交互逻辑；
- 生成可分享的原型文件（HTML 格式），支持跨设备预览；
- 支持团队协作，可导出设计规范、标注文件，助力开发落地。

1.2 适合人群与应用场景

- 核心用户：产品经理、交互设计师、UI 设计师、产品运营；
- 应用场景：需求演示、用户测试、开发对接、方案评审、学习实践。

1.3 软件下载与安装

- 官方下载渠道：Axure 官网（支持 Windows/Mac 系统）；
- 版本选择：推荐使用 Axure RP 9/10 版本（兼容性强、功能完善，支持中文界面）；
- 安装步骤：
 - a. 下载对应系统的安装包，双击运行；
 - b. 勾选“同意用户协议”，选择安装路径（建议非 C 盘）；
 - c. 等待安装完成，打开软件后可选择“试用”或激活；
 - d. 首次启动时设置语言（中文）、默认保存路径等基础配置。

第 2 章：Axure 界面布局与基础操作

2.1 核心界面解析

Axure 的界面主要分为 6 个核心区域，新手需先熟悉各区域功能：

1. **菜单栏**：包含文件、编辑、视图、插入、交互等所有功能命令；
2. **工具栏**：常用操作快捷键（如保存、撤销、预览、发布等）；
3. **部件库**：内置基础组件（按钮、文本框、图片、下拉菜单等）和自定义组件库；
4. **画布**：原型设计的核心区域，可创建多个页面并进行可视化设计；
5. **页面管理面板**：管理原型的页面结构（新增、删除、排序、分组）；
6. **属性与交互面板**：设置组件的样式（颜色、大小、字体）和交互逻辑（点击事件、动画等）。

2.2 基础操作入门

2.2.1 页面管理

- 新增页面：右键点击“页面 1”→“添加页面”，可选择“空白页面”“模板页面”；
- 页面命名：双击页面名称即可修改（建议按功能模块命名，如“首页”“登录页”）；
- 页面排序：拖拽页面上下移动，可按产品流程调整顺序；
- 页面分组：选中多个页面→右键“创建文件夹”，用于管理复杂原型（如“用户端”“管理端”分组）。

2.2.2 组件操作

- 添加组件：从部件库拖拽组件到画布（如拖拽“Button”组件创建按钮）；
- 选中与移动：单击组件选中，拖拽可移动位置；按住 Shift 键可多选组件；

- 调整大小：选中组件后，拖动四周的控制点调整宽高；按住 **Alt** 键可等比例缩放；
- 复制与删除：选中组件→**Ctrl+C**（复制）、**Ctrl+V**（粘贴）、**Delete**（删除）；
- 对齐与分布：选中多个组件→顶部工具栏“对齐”（左对齐、居中对齐等）、“分布”（均匀分布）。

2.2.3 样式设置

- 基础样式：在属性面板设置组件的填充色、边框、阴影、圆角等；
- 文本样式：选中文本组件（如“Label”），设置字体、字号、颜色、对齐方式；
- 图片导入：拖拽“Image”组件到画布→双击组件→选择本地图片导入；
- 组件状态：部分组件支持多状态（如按钮的“常态”“hover”“点击”状态），在属性面板“状态”选项卡中设置。

2.3 预览与保存

- 保存文件：**Ctrl+S**，Axure 默认保存为.rp 格式（仅 Axure 软件可打开）；
- 预览原型：点击工具栏“预览”（或 **F5**），软件会生成临时 HTML 文件，在浏览器中打开预览交互效果；
- 发布原型：点击“发布”→“生成 HTML 文件”，选择保存路径，生成可分享的原型包（包含所有页面和交互逻辑）。

第 3 章：基础组件与样式设计

3.1 常用基础组件详解

Axure 内置组件可满足大部分原型设计需求，重点掌握以下核心组件：

1. 文本类组件：

- Label（标签）：用于展示静态文本（如标题、说明文字）；
- Text Field（文本框）：用于输入文本（如用户名、密码输入框）；
- Text Area（文本域）：用于多行输入（如备注、评论框）。

1. 按钮类组件：

- Button（按钮）：基础交互组件，支持设置文本、图标、多状态；
- Icon Button（图标按钮）：仅显示图标（如关闭、返回按钮）。

1. 选择类组件：

- Checkbox（复选框）：支持多选（如兴趣爱好选择）；

- Radio Button（单选框）：支持单选（如性别选择）；
- Dropdown List（下拉列表）：节省空间的单选组件（如城市选择）。

1. 容器类组件：

- Rectangle（矩形）：可作为背景、边框或自定义组件；
- Dynamic Panel（动态面板）：核心组件，用于切换内容、隐藏显示（后续重点讲解）；
- Table（表格）：用于展示结构化数据（如订单列表）。

3.2 样式设计技巧

- 统一设计规范：提前确定主色、辅助色、字体（如微软雅黑、思源黑体）、字号层级（标题 20px、正文 16px、说明文字 14px），保持原型风格一致；
- 组件样式复用：选中设置好样式的组件→右键“创建组件”，保存到自定义组件库，后续可直接调用；
- 快捷键使用：
 - 样式复制：选中组件→Ctrl+Shift+C（复制样式）→选中目标组件→Ctrl+Shift+V（粘贴样式）；
 - 锁定组件：选中组件→Ctrl+L（锁定，防止误操作）；
 - 隐藏组件：选中组件→Ctrl+H（隐藏）。

3.3 实战练习：设计登录页面

需求：创建一个简单的登录页面，包含 logo、用户名输入框、密码输入框、登录按钮、“忘记密码”链接。

步骤：

1. 新增页面，命名为“登录页”；
2. 拖拽“Image”组件添加 logo，调整大小和位置（居中显示）；
3. 拖拽“Label”组件添加“用户名”“密码”文本提示；
4. 拖拽“Text Field”组件创建用户名输入框（设置提示文字“请输入用户名”）；
5. 拖拽“Text Field”组件创建密码输入框（设置“密码类型”，输入内容隐藏）；
6. 拖拽“Button”组件创建登录按钮（设置背景色、圆角、文本“登录”）；
7. 拖拽“Link”组件创建“忘记密码？”链接（设置文字颜色为蓝色、无下划线）；
8. 调整所有组件的对齐和间距，使用“对齐”工具保持居中；

9. 按 F5 预览页面，检查样式和布局是否合理。

第二部分：核心交互功能

第 4 章：交互基础：事件、动作与条件

4.1 交互的核心逻辑

Axure 的交互本质是“触发条件→执行动作”，即用户进行某个操作（如点击、hover）时，原型执行对应的响应（如跳转页面、显示内容）。

- 核心三要素：
 - a. 触发事件 (When)：用户的操作行为（如 `OnClick` 点击、`OnMouseEnter` 鼠标悬浮、`OnFocus` 获取焦点）；
 - b. 条件判断 (If)：可选，设置触发的前提（如输入框不为空时才能点击登录）；
 - c. 执行动作 (Do)：原型的响应（如 `Open Link` 跳转页面、`Show` 显示组件）。

4.2 常用触发事件

- 点击事件 (`OnClick`)：最常用，用户点击组件时触发（如点击按钮登录）；
- 鼠标悬浮事件 (`OnMouseEnter`)：鼠标移到组件上时触发（如按钮变色）；
- 鼠标离开事件 (`OnMouseOut`)：鼠标离开组件时触发（如按钮恢复原色）；
- 文本改变事件 (`OnTextChange`)：文本框输入内容改变时触发（如实时验证输入格式）；
- 页面加载事件 (`OnPageLoad`)：页面打开时自动触发（如加载时显示弹窗）。

4.3 常用执行动作

- 页面跳转 (`Open Link`)：跳转到原型内的其他页面（如登录后跳转到首页）；
- 显示 / 隐藏 (`Show/Hide`)：显示或隐藏组件（如点击“忘记密码”显示弹窗）；
- 切换组件状态 (`Set State`)：切换动态面板、按钮等组件的状态（如点击按钮切换“选中”状态）；
- 文本设置 (`Set Text`)：修改文本组件的内容（如验证失败时显示错误提示）；
- 动画效果 (`Animate`)：设置组件的移动、透明度、大小变化（如弹窗淡入淡出）；
- 打开链接 (`Open External Link`)：跳转到外部网页（如点击“官网”链接打开网站）。

4.4 条件判断的使用

当需要满足特定条件才触发交互时，需添加条件判断：

- 示例：登录按钮需在用户名和密码输入框都不为空时才能跳转；
- 操作步骤：
 - d. 选中登录按钮→点击属性面板“交互”→“添加交互”→选择“OnClick”；
 - e. 点击“添加条件”→设置条件 1：用户名输入框的“文本”≠空；
 - f. 点击“+”添加条件 2：密码输入框的“文本”≠空（条件逻辑选择“并且”）；
 - g. 点击“确定”→添加“Open Link”动作，选择跳转的首页；
 - h. （可选）添加“否则”动作：设置文本组件显示“请输入用户名和密码”。

第 5 章：动态面板：交互设计的核心

5.1 动态面板的核心作用

动态面板是 Axure 中最强大的组件之一，核心功能包括：

- 内容切换：一个动态面板可包含多个“状态”，每个状态可设置不同内容（如标签页切换、登录 / 注册切换）；
- 隐藏与显示：可设置动态面板的显示 / 隐藏，支持动画效果（如弹窗、侧边栏）；
- 位置移动：可通过交互让动态面板移动到指定位置（如悬浮窗、滚动通知）；
- 自适应内容：支持设置动态面板大小跟随内容自动调整。

5.2 动态面板的基础操作

- 添加动态面板：从部件库拖拽“Dynamic Panel”组件到画布；
- 添加状态：选中动态面板→属性面板“状态”→“添加状态”，可命名为“状态 1”“状态 2”（如“登录状态”“注册状态”）；
- 编辑状态内容：双击动态面板进入状态编辑模式，在对应状态下添加组件（如登录状态添加用户名输入框，注册状态添加手机号输入框）；
- 切换状态：选中触发组件（如“注册”链接）→添加“OnClick”事件→选择“Set State”动作→目标动态面板→选择要切换的状态。

5.3 实战练习：登录 / 注册切换功能

需求：在登录页面添加“注册”链接，点击后切换到注册表单；注册表单添加“返回登录”链接，点击后切换回登录表单。

步骤：

1. 打开之前设计的登录页，删除原有内容，拖拽一个动态面板到画布（居中显示）；
2. 选中动态面板→添加 2 个状态，分别命名为“登录状态”“注册状态”；
3. 编辑“登录状态”：添加 logo、用户名输入框、密码输入框、登录按钮、“注册”链接；
4. 编辑“注册状态”：添加 logo、手机号输入框、验证码输入框、密码输入框、注册按钮、“返回登录”链接；
5. 选中“注册”链接→添加“OnClick”事件→“Set State”→目标动态面板→选择“注册状态”（可添加“淡入”动画，时长 0.3 秒）；
6. 选中“返回登录”链接→添加“OnClick”事件→“Set State”→目标动态面板→选择“登录状态”（同样添加淡入动画）；
7. 按 F5 预览，点击“注册”和“返回登录”，测试切换效果。

第 6 章：数据交互与变量

6.1 变量的概念与类型

变量是存储数据的容器，用于实现动态数据交互（如记住用户名、计算数值、验证信息）。Axure 支持 3 种核心变量类型：

1. **全局变量**：整个原型中可使用（如存储用户 ID、登录状态）；
2. **局部变量**：仅在当前交互中使用（如临时存储输入框文本）；
3. **元件变量**：绑定在组件上，存储组件的属性（如文本框的文本、复选框的选中状态）。

6.2 全局变量的创建与使用

- 创建全局变量：点击菜单栏“项目”→“全局变量”→“添加”→输入变量名（如“username”）、默认值（可选）；

- 赋值操作：将组件数据存储到变量（如将用户名输入框的文本存入“username”变量）；

操作步骤：选中登录按钮→添加“OnClick”事件→“Set Variable Value”→选择“全局变量”→“username”→“值”选择“元件文本”→选中用户名输入框；

- 取值操作：从变量中读取数据（如在首页显示“欢迎，XXX”）；

操作步骤：在首页添加 Label 组件→选中组件→属性面板“文本”→点击“fx”→选择“全局变量”→“username”→确定。

6.3 实战练习：记住用户名功能

需求：登录页面添加“记住用户名”复选框，勾选后下次打开页面自动填充用户名；未勾选则不填充。

步骤:

1. 打开登录页，添加 **Checkbox** 组件和 **Label** 组件（文本“记住用户名”）；
2. 创建全局变量“savedUsername”（存储记住的用户名）和“remember”（存储是否勾选，默认值“false”）；
3. 编辑登录按钮的交互：
 - 条件：用户名输入框≠空且密码输入框≠空；
 - 动作 1：如果“记住用户名”复选框“选中状态”为“真”，则设置全局变量“savedUsername”= 用户名输入框的文本，“remember”=“true”；
 - 动作 2：如果“记住用户名”复选框“选中状态”为“假”，则设置“savedUsername”= 空，“remember”=“false”；
 - 动作 3：跳转至首页；
1. 编辑登录页的“OnPageLoad”事件（页面加载时触发）：
 - 条件：全局变量“remember”=“true”；
 - 动作：设置用户名输入框的文本 = 全局变量“savedUsername”，勾选“记住用户名”复选框；
1. 预览测试：输入用户名和密码，勾选“记住用户名”后登录，退出后重新打开登录页，验证是否自动填充。

第三部分：实战案例与项目落地

第 7 章：移动端 APP 原型设计（案例：电商 APP 首页）

7.1 需求分析与页面规划

核心需求：设计一款电商 APP 的首页，包含顶部搜索栏、轮播图、分类导航、推荐商品列表、底部导航栏。

页面结构规划：

- 顶部区域：搜索栏（输入框 + 搜索按钮）、消息图标；
- 轮播图区域：自动切换的商品广告图（支持手动滑动）；
- 分类导航：4×2 网格布局，包含“女装”“男装”“鞋包”等 8 个分类图标 + 文本；
- 推荐商品区：标题“猜你喜欢”+3 列商品卡片（图片 + 商品名称 + 价格）；
- 底部导航栏：4 个图标 + 文本（首页、分类、购物车、我的）。

7.2 核心组件与交互实现

7.2.1 轮播图实现（动态面板 + 计时器）

1. 拖拽动态面板到画布，设置大小为屏幕宽度 ×200px；
2. 为动态面板添加 3 个状态，每个状态添加一张轮播图图片；
3. 添加“计时器”组件（菜单栏“插入”→“计时器”），设置间隔时间 3000 毫秒（3 秒）；
4. 编辑计时器的“OnTimer”事件：
 - 动作：设置动态面板“下一个状态”，勾选“循环”（最后一个状态切换回第一个）；
1. 支持手动滑动：选中动态面板→属性面板“交互”→添加“OnSwipe Left”（左滑）事件→切换到下一个状态；添加“OnSwipe Right”（右滑）事件→切换到上一个状态。

7.2.2 底部导航栏实现（动态面板 + 选中状态）

1. 拖拽矩形组件作为底部导航栏背景（高度 50px，宽度屏幕宽度）；
2. 拖拽 4 个“Icon Button”组件和 4 个 Label 组件，分别设置为“首页”“分类”“购物车”“我的”；
3. 拖拽动态面板（命名为“内容面板”），添加 4 个状态（对应 4 个导航页面：首页、分类页、购物车页、我的页面）；
4. 编辑“首页”图标 / 文本的交互：
 - OnClick：设置“内容面板”切换到“首页状态”，设置当前图标颜色为主题色（如红色），其他图标颜色为灰色；
1. 同理，为其他 3 个导航项添加交互，实现点击切换内容和选中状态高亮。

7.2.3 商品列表与点击跳转

1. 拖拽矩形组件作为商品卡片背景（设置圆角、阴影）；
2. 在卡片内添加 Image 组件（商品图片）、Label 组件（商品名称、价格）；
3. 复制商品卡片，调整位置形成 3 列布局，共展示 6 个商品；
4. 为每个商品卡片添加 OnClick 事件，跳转至“商品详情页”。

7.3 原型优化与预览

- 适配移动端：设置画布大小为 375px×667px（iPhone 8 尺寸），确保组件大小适配手机屏幕；
- 添加过渡动画：页面跳转、导航切换时添加“滑入”“淡出”动画，提升体验；
- 测试交互逻辑：按 F5 预览，测试轮播图自动切换、手动滑动、导航切换、商品跳转是否正常；

- 导出原型：点击“发布”→“生成 HTML 文件”，选择保存路径，导出后可通过手机浏览器打开预览。

第 8 章：Web 端管理系统原型设计（案例：用户管理系统）

8.1 需求分析与页面规划

核心需求：设计一款用户管理系统，支持用户列表查询、新增用户、编辑用户、删除用户、批量操作。

页面结构规划：

- 左侧导航栏：系统名称、用户管理、角色管理、权限管理等菜单；
- 顶部工具栏：搜索框、新增按钮、批量删除按钮、当前用户信息；
- 内容区域：用户列表（表格形式，包含 ID、用户名、手机号、状态、操作列）；
- 弹窗组件：新增用户弹窗、编辑用户弹窗、删除确认弹窗。

8.2 核心功能实现

8.2.1 左侧导航栏与内容切换

1. 拖拽矩形组件作为左侧导航栏背景（宽度 200px，高度屏幕高度）；
2. 添加 Label 组件（系统名称）和多个 Button 组件（导航菜单：用户管理、角色管理等）；
3. 拖拽动态面板（命名为“主内容面板”），添加对应导航的状态（用户列表、角色列表等）；
4. 编辑导航按钮的 OnClick 事件：切换“主内容面板”的对应状态，设置当前按钮为选中样式（背景色高亮）。

8.2.2 用户列表与查询功能

1. 在“用户列表”状态下，拖拽 Table 组件创建表格，设置列名：ID、用户名、手机号、状态、操作；
2. 在表格中添加测试数据（3-5 条用户信息）；
3. 顶部添加搜索框（Text Field）和搜索按钮，编辑搜索按钮的交互：
 - 条件：搜索框文本≠空；
 - 动作：设置表格中用户名包含搜索文本的行显示，其他行隐藏（使用“筛选”动作）。

8.2.3 新增 / 编辑 / 删除用户功能

1. 新增用户弹窗：

- 拖拽动态面板（命名为“新增用户弹窗”），设置为隐藏状态；
- 在弹窗中添加表单组件（用户名、手机号、密码、角色下拉框、状态单选框）；
- 编辑“新增”按钮的 OnClick 事件：显示“新增用户弹窗”（淡入动画）；
- 编辑弹窗中的“确定”按钮：验证表单必填项→添加新行到用户表格→隐藏弹窗。

1. 编辑用户弹窗：

- 点击表格“操作”列的“编辑”按钮→获取当前行的用户数据→显示编辑弹窗并填充表单→修改后更新表格数据。

1. 删除用户功能：

- 点击表格“操作”列的“删除”按钮→显示删除确认弹窗（包含“确定”“取消”按钮）；
- 点击“确定”→删除当前行数据；点击“取消”→隐藏弹窗。

8.2.4 批量操作功能

1. 添加复选框列到用户表格（表头复选框 + 每行复选框）；
2. 编辑表头复选框的交互：点击时选中 / 取消选中所有行的复选框；
3. 编辑“批量删除”按钮的交互：
 - 条件：至少有一行被选中；
 - 动作：显示删除确认弹窗→点击“确定”→删除所有选中的行。

第 9 章：原型交付与开发对接

9.1 原型导出与分享

- 导出 HTML 原型：点击“发布”→“生成 HTML 文件”，选择导出路径，勾选“包含注释”“生成标注”（方便开发查看尺寸和样式）；
- 分享方式：
 - a. 本地分享：将导出的 HTML 文件夹压缩后发送给开发团队；
 - b. 在线分享：上传 HTML 文件到服务器（如 Axure Share、GitHub Pages），生成链接后分享；
 - c. 导出图片：点击“文件”→“导出”→“导出页面为图片”，用于 PPT 演示、需求文档附件。

9.2 设计规范与标注

- 制定设计规范文档：包含颜色规范（主色、辅助色、中性色的色值）、字体规范（字体类型、字号层级、行高）、组件规范（按钮大小、圆角、间距，输入框样式等）；
- 原型标注：Axure 可自动生成标注（选中组件→右键“生成标注”），或使用插件（如 Axure RP Annotation Plugin）生成详细标注（尺寸、间距、颜色值、交互说明）；
- 交互说明文档：对于复杂交互（如流程跳转、条件判断），需单独编写说明文档，明确触发条件、执行动作、异常场景处理。

9.3 开发对接技巧

- 原型演示：在需求评审会后，向开发团队演示原型，讲解交互逻辑和设计思路；
- 答疑沟通：建立专门的沟通渠道，及时解答开发过程中关于原型的疑问；
- 版本管理：原型文件需按版本命名（如“用户管理系统_v1.0.rp”），迭代时保留历史版本，方便追溯；
- 配合测试：开发完成后，结合原型进行测试，验证交互效果是否与原型一致。

第四部分：进阶技巧与效率提升

第 10 章：组件库与模板制作

10.1 自定义组件库

- 制作组件：设计常用组件（如按钮、输入框、卡片），设置好样式和基础交互（如按钮 hover 状态）；
- 保存组件库：选中组件→右键“创建组件”→命名（如“主按钮”“次级按钮”）→选择“添加到组件库”→命名组件库（如“电商组件库”）；
- 导入与使用：在新原型中→点击部件库“更多”→“加载组件库”→选择保存的组件库文件（.rplib 格式），即可直接拖拽使用。

10.2 模板页面制作

- 制作模板：设计通用页面结构（如移动端 APP 的底部导航栏、Web 端的顶部工具栏 + 左侧导航），设置为模板页面；
- 应用模板：新增页面时→选择“从模板创建”→选择对应的模板，新页面将继承模板的结构和样式；
- 模板更新：修改模板页面后，所有应用该模板的页面会自动同步更新（需勾选“模板联动”）。

第 11 章：插件与资源推荐

11.1 常用插件

- Axure RP Annotation Plugin: 生成详细标注（尺寸、颜色、间距）；
- Axure RP Chart Plugin: 添加图表组件（折线图、柱状图、饼图）；
- IconFont for Axure: 直接导入阿里图标库的图标，无需下载图片；
- Axure RP Data Generator: 批量生成测试数据（如用户名、手机号、地址）。

11.2 资源网站

- 组件库资源: Axure 中文网、AxureHub（免费 / 付费组件库下载）；
- 图标资源: 阿里图标库（IconFont）、Flaticon（免费图标）；
- 图片资源: Unsplash、Pexels（免费商用图片，用于原型占位）；
- 学习资源: Axure 官方文档、B 站 Axure 教程、知乎 Axure 专栏。

第 12 章：高级交互技巧

12.1 中继器（Repeater）的使用

中继器是用于展示重复数据的高级组件（如商品列表、订单列表），支持数据增删改查、排序、筛选：

- 添加中继器: 拖拽“Repeater”组件到画布，设置列名（如“商品名称”“价格”“图片”）；
- 导入数据: 在中继器属性面板“数据”→“导入”，可导入 Excel 表格数据；
- 绑定数据: 双击中继器进入编辑模式，添加组件（图片、文本），选中组件→属性面板“文本 / 图片”→绑定中继器的列数据；
- 交互操作: 添加“添加行”“删除行”“筛选行”“排序”等动作，实现动态数据管理。

12.2 自适应布局设计

- 响应式原型: 点击菜单栏“视图”→“自适应视图”→“添加视图”，设置不同屏幕尺寸（如移动端、平板、桌面端）；
- 组件自适应: 选中组件→属性面板“自适应”，设置组件在屏幕尺寸变化时的行为（如宽度自适应、固定位置）；
- 动态面板自适应: 设置动态面板“适应内容”或“适应画布”，确保在不同设备上显示正常。

附录

常用快捷键汇总

操作	Windows 快捷键	Mac 快捷键
保存	Ctrl+S	Command+S
预览	F5	F5
复制	Ctrl+C	Command+C
粘贴	Ctrl+V	Command+V
撤销	Ctrl+Z	Command+Z
选中所有组件	Ctrl+A	Command+A
复制样式	Ctrl+Shift+C	Command+Shift+C
粘贴样式	Ctrl+Shift+V	Command+Shift+V
锁定组件	Ctrl+L	Command+L
添加交互	Ctrl+Enter	Command+Enter

常见问题与解决方案

1. 预览时交互不生效？

- 检查交互事件是否添加正确（如触发事件选择错误、动作目标组件未选中）；
- 检查条件判断是否合理（如变量值是否正确、组件状态是否符合预期）；
- 清除浏览器缓存后重新预览。

1. 动态面板切换无动画？

- 检查切换状态时是否勾选“动画”选项；
- 确认动画时长设置（建议 0.3-0.5 秒）；

- 检查动态面板是否设置了“隐藏”状态。

1. 原型导出后无法在手机上打开？

- 确保导出的是 HTML 文件，且手机与电脑在同一局域网；
- 使用手机浏览器直接打开导出文件夹中的“index.html”文件；
- 若仍无法打开，可上传至在线服务器（如 Axure Share）生成链接后访问。

（注：文档部分内容可能由 AI 生成）