

Sketch 2025 完全指南：从入门到 UI 设计大师

作者：豆包设计研究室

适用版本：Sketch 2025 最新版

适用人群：UI/UX 设计师、产品经理、设计新人

前言：为什么选择 Sketch？

自 2010 年发布以来，Sketch 凭借专为界面设计优化的轻量化体验，斩获 Apple 设计奖，全球用户超百万，成为 Facebook、Google 等巨头企业的核心设计工具。2025 年版本的重大更新——以框架（Frame）和图形（Graphic）取代传统画板，更让其灵活性实现质的飞跃。

本书区别于普通教程：

- ✓ 聚焦 2025 新功能，拒绝过时内容
- ✓ 从“软件操作”到“工作流优化”全覆盖
- ✓ 插件 + 案例 + 快捷键三维实战体系
- ✓ 兼顾 UI 设计与图标创作双重场景

第一部分：Sketch 入门基础（0 基础必看）

第 1 章：准备工作与界面认知

1.1 系统要求与安装

- 适配环境：仅支持 macOS 12+，4GB 内存以上（推荐 8GB）
- 安装流程：官网下载.dmg 文件 → 拖拽至应用程序 → 首次启动完成权限配置
- 激活方式：订阅制（月付 \$9.99）或团队版（企业定制）

1.2 核心界面解析

区域	核心功能
菜单栏	文件管理、插件安装、偏好设置（重点： Sketch >

	设置 > 快捷键自定义)
工具栏	快速调用框架 (F)、图形 (G)、矢量工具 (V) 等核心功能
画布区	设计主区域，支持无限缩放 (快捷键: ⌘ + 滚轮)
检查器	图层属性调整中心，2025 版新增“容器设置”面板
图层列表	管理元素层级，支持搜索、锁定与批量命名 (配合插件效率翻倍)

技巧: 按 ⌘ + 1 可快速隐藏 / 显示检查器，为画布腾出更多空间。

第 2 章：基础工具实战

2.1 容器工具：Frame 与 Graphic 入门

2025 版最核心更新 —— 两种容器适配不同场景：

graph LR

A[容器选择] --> B{设计场景}

B -->|UI 布局/响应式| C[框架 Frame 支持嵌套 自动固定 样式自定义]

B -->|图标/插图| D[图形 Graphic• 简化界面• 比例缩放• SVG 优化]

Frame 创建三步法：

1. 快捷键 **F** 激活工具，拖拽生成基础容器
2. 在检查器设置圆角 (Corners)、填充 (Fills) 与投影
3. 按 **⌘ + A** 开启自动固定，设置图层锚点

Graphic 实用技巧：

创建图标时，先以 100×100px 创建 Graphic 容器，绘制完成后可直接缩放至 24×24px，矢量质量无损。

2.2 矢量绘图核心

- 钢笔工具 (V) :

单击创建直角点，单击拖拽生成贝塞尔曲线（镜像点），按 **⌘** 可单独调整手柄（转为不对称点）

- 布尔运算：

选中两个形状，通过顶部菜单 **Layer > Combine** 实现：

- ✓ 联合 (Union) : 合并形状
- ✓ 减去 (Subtract) : 裁剪底层
- ✓ 交集 (Intersect) : 保留重叠区域

2.3 文本与样式管理

- 文本工具 (T) 支持设置字重、行高与字符间距，按 **⌘ + Option + T** 调出文本设置面板
- 创建样式库：选中文本 / 形状，点击检查器“样式”右侧 **+**，命名后可跨文档复用

第二部分：高效设计工作流（进阶必备）

第 3 章：组件化设计体系

3.1 符号 (Symbol) 的威力

符号是 Sketch 的“设计乐高”，步骤如下：

1. 设计按钮 / 导航栏等复用元素
2. 选中后按 **⌘ + K** 转为符号
3. 在符号页面修改源文件，所有实例自动更新

进阶技巧：

创建“按钮”符号时，添加文本图层并勾选“可编辑文本”，实例中可直接修改文字内容而不破坏样式。

3.2 响应式布局实战

1. 主框架设置为设备尺寸（如 iPhone 14: 390×844px）
2. 内部元素设为“相对容器”模式 (Relative to Container)
3. 嵌套子框架实现卡片布局，按 **⌘ + Option + [** 调整层级

案例：设计电商商品列表时，将商品卡片设为子框架，宽度设为“父容器的 1/3”，实现自适应排列。

第 4 章：插件生态与效率提升

4.1 8 款必装免费插件

插件名称	核心功能	使用场景
轴测图插件	生成立体辅助线	插画创作
智能填充	一键填充人名 / 风景图等占位内容	高保真原型
iconfont	接入 1600 万 + 图标库	UI 图标快速调用
图层整理	批量重命名 + 排序	复杂文件管理
快速复制	按间距自动排列复制元素	列表类设计
旋转复制	生成放射状图案	装饰元素创作
样式批量重命名	统一样式库命名规范	团队协作文件整理
批量命名	按规则批量修改图层名称	交付开发前规范文件
<i>插件获取：即时设计插件广场（支持 340 + 免费插件）</i>		

4.2 协作功能使用指南

1. 点击顶部 **File > Collaborate** 创建共享链接
2. 设置权限（查看 / 编辑），通过邮件邀请成员
3. 实时协作时，他人光标以彩色显示，可通过右侧面板查看编辑记录

第三部分：实战案例与交付（高手通关）

第 5 章：完整项目案例

5.1 移动端 APP 设计全流程

Step 1：需求拆解

以“健身打卡 APP”为例，明确核心页面：启动页、首页、打卡页、个人中心

Step 2：线框图搭建

- 用矩形工具绘制页面框架，灰色块表示图片区域
- 文本图层标注“标题”“按钮”等占位符
- 按 **⌘ + Option + 2** 锁定线框图图层，新建“视觉层”开始设计

Step 3：视觉设计与组件化

- 定义主色 (#34D399)、辅助色 (#F59E0B)
- 创建“打卡按钮”“课程卡片”等 12 个核心符号
- 使用 Frame 嵌套实现首页信息流布局

Step 4：原型交互

点击顶部 **Prototype** 标签，拖拽图层间的箭头设置跳转，支持：

- 点击 (Tap)：页面切换
- 滑动 (Swipe)：轮播效果
- 悬停 (Hover)：按钮状态变化

5.2 图标设计规范

以“消息图标”为例：

1. 用 Graphic 容器 (24×24px) 创建画布
2. 钢笔工具绘制对话气泡，圆角设为 4px
3. 添加圆点提示 (直径 6px，位于右上角)
4. 导出设置：选中容器，按 **⌘ + E**，勾选 PNG (2x/3x) 与 SVG 格式

规范要点：图标线条统一 2px，圆角统一 4px，确保整套图标风格一致。

第 6 章：交付与开发协作

6.1 资产导出技巧

- 选中图层按 **⌘ + E** 调出导出面板，移动端优先勾选“2x” (Retina 屏) 与“3x” (超高清屏)

- 导出 SVG 时，取消勾选“包含画板”，确保代码简洁

6.2 协作工具对接

- **Zeplin**: 安装插件后，点击 **Plugins > Zeplin > Export**，自动生成开发规范（尺寸、颜色、字体）
- **Figma 协作**: 通过“即时设计”导入 Sketch 文件，Windows 同事可在线编辑

6.3 版本管理

- 按 **⌘ + S** 保存时，Sketch 自动创建版本记录
- 点击 **File > Revert To** 可回溯历史版本，避免误操作损失

第四部分：附录与资源

附录 1：2025 版快捷键速查表

功能	快捷键
框架工具	F
图形工具	G
矢量工具	V
转为符号	⌘ + K
自动固定	⇧ + A
导出资产	⌘ + E
隐藏 / 显示检查器	⌘ + 1
锁定图层	⌘ + L

附录 2：学习资源推荐

- 官方文档: [Sketch Help Center](#)

- 进阶教程：Smashing Magazine 《The Sketch Handbook》
- 插件仓库：即时设计插件广场（340 + 免费插件）
- 社区交流：标记狮社区（UI 设计实战分享）

附录 3：常见问题解答

Q: Frame 与传统画板的区别？

A: Frame 支持嵌套与样式自定义，可作为普通图层调整，更适合复杂布局；传统画板已在 2025 版中停用。

Q: 如何批量替换图标颜色？

A: 选中所有图标图层，在检查器修改填充色；若为符号，修改源符号颜色即可批量更新。

（注：文档部分内容可能由 AI 生成）